

PROGRAMMATION de Classe CYCLE 2 BO N° 26 novembre 2015

Mise en œuvre : temps de pratique conséquent
Durée des cycles favorable à l'apprentissage (8 à 12 séances)
108 heures soient 3 heures d'EPS, au moins 2 modules par période.

Les 4 champs d'apprentissage permettent de construire un parcours équilibré et progressif adapté aux caractéristiques des élèves, en s'appuyant sur des activités physiques et sportives (APSA).
Les élèves doivent rencontrer les 4 champs d'apprentissage durant leur cycle.

Compétences et domaine du socle	Champ d'apprentissage	APSA	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
<p>Domaine du socle : 1 développer sa motricité et construire un langage du corps</p> <p>Domaine du socle : 4 apprendre à entretenir sa santé par une activité physique régulière</p> <p>Domaine du socle : 2 s'approprier seul ou à plusieurs par la pratique, les méthodes et outils pour apprendre</p> <p>Domaine du socle : 5 s'approprier une culture physique sportive et artistique</p> <p>Domaine du socle : 3 Partager des règles, assumer des rôles et des responsabilités pour apprendre à vivre ensemble</p>	<p>Produire une performance maximale, mesurée à une échéance donnée</p>	<p>Activités athlétiques aménagées.</p>					
	<p>Adapter ses déplacements à des environnements variés</p>	<p>Natation, activités de roule et de glisse, activités nautiques, équitation, parcours d'orientation, parcours d'escalade</p>					
	<p>S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique</p>	<p>Danses collectives, danse de création, activités gymniques, arts du cirque</p>					
	<p>Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel</p>	<p>Jeux traditionnels simples (<i>gagne-terrain, bétet, balle au capitaine...</i>) jeux collectifs avec ou sans ballon (à effectifs réduits), jeux pré-sportifs, jeux de lutte, jeux de raquettes.</p>					